## PixelCalc

## Manual do Usuário

Sumário

[1 Como usar 2](#_Toc453239957)

[1.1 Executando o programa 2](#_Toc453239958)

[2 Inserção de dados 3](#_Toc453239959)

[2.1 Inserindo um número qualquer 3](#_Toc453239960)

[2.2 Inserindo um número qualquer negativo 3](#_Toc453239961)

[2.3 Inserindo um número decimal qualquer 3](#_Toc453239962)

[2.4 Apagando um dígito 4](#_Toc453239963)

[2.5 Limpando a tela 4](#_Toc453239964)

[3 Operações Básicas 5](#_Toc453239965)

[3.1 Realizando Operação de Adição 5](#_Toc453239966)

[3.2 Realizando Operação de Subtração 5](#_Toc453239967)

[3.3 Realizando Operação de Multiplicação 5](#_Toc453239968)

[3.4 Realizando Operação de Divisão 6](#_Toc453239969)

[4 Conversão de Bases 6](#_Toc453239970)

[4.1 Conversão de Números para as diferentes bases decimais 6](#_Toc453239971)

[5 Cálculo de Cores 7](#_Toc453239972)

[5.1 Acessando Funcionalidades 7](#_Toc453239973)

[5.2 Inserindo Cores 8](#_Toc453239974)

[5.3 Somando Cores 8](#_Toc453239975)

[5.4 Subtraindo Cores 8](#_Toc453239976)

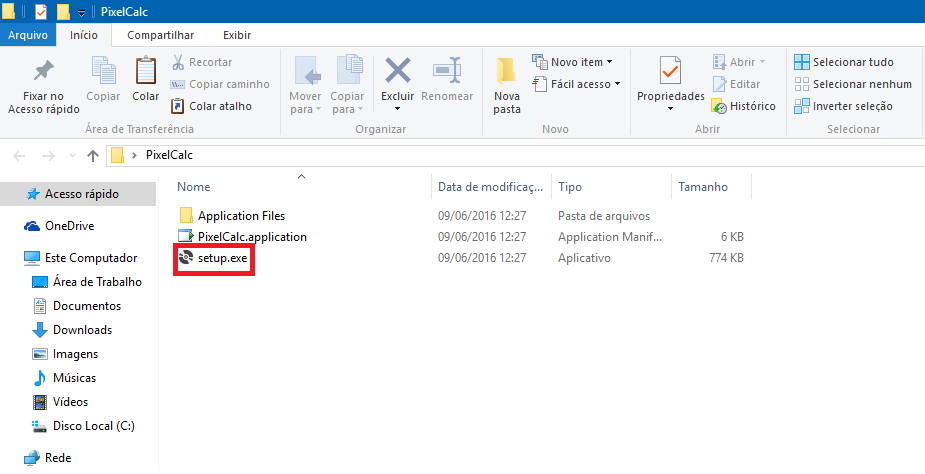
[6 Como desinstalar o programa 9](#_Toc453239977)

[6.1 Desinstalando o programa 9](#_Toc453239978)

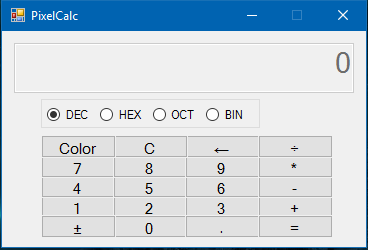
# Como usar

## Executando o programa

Abra o diretório onde está o programa e clique em “Setup.exe” para executá-lo.



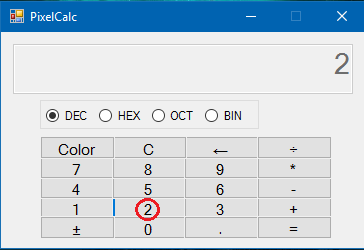
Após clicar, aparecerá a calculadora pronta para uso.



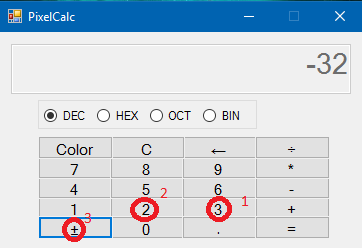
# Inserção de dados

## Inserindo um número qualquer

Digite algum número pelo teclado ou clique com o mouse em cima do número botão numérico desejado.

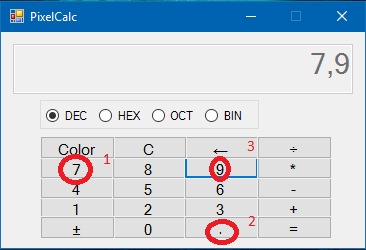


## Inserindo um número qualquer negativo

Digite algum número e depois clique no botão ±. 

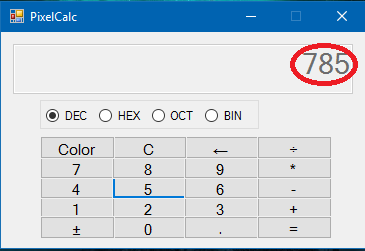
## Inserindo um número decimal qualquer

Digite o número inteiro desejado e depois clique no botão “.”, ou então tecle “,” ou “.”, para inserir o símbolo decimal, e depois digite a parte decimal.

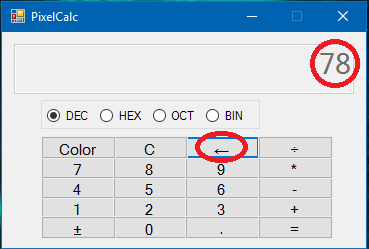


## Apagando um dígito

Foi digitado o número 785

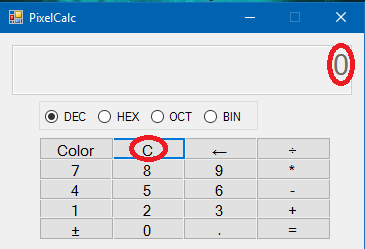


E após apertar o botão “seta” ou apertar a tecla “backspace” no teclado, o último número é apagado.



## Limpando a tela

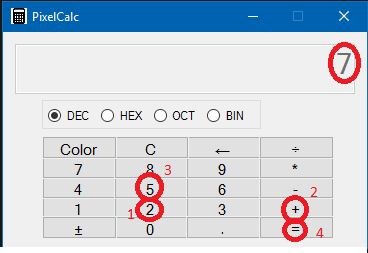
Para limpar a tela e zerar tudo, a qualquer instante você pode apertar o botão “C” ou apertar a tecla “Esc” no teclado.



# Operações Básicas

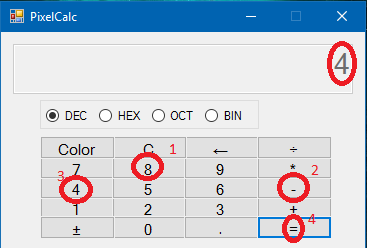
## Realizando Operação de Adição

Para realizar uma operação de adição, o usuário digita um número, depois digita o operador +, digita o segundo número e aperta “=”.

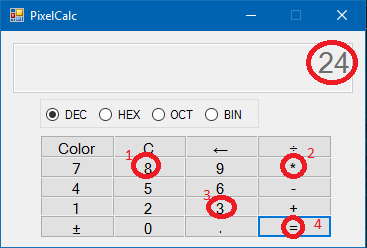


## Realizando Operação de Subtração

Para realizar uma operação de subtração, o usuário digita um número, depois digita o operador -, digita o segundo número e aperta “=”.

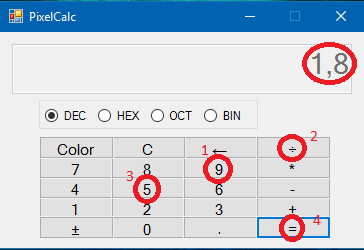
****

## Realizando Operação de Multiplicação

Para realizar uma operação de multiplicação, o usuário digita um número, depois digita o operador \*, digita o segundo número e aperta “=”.

## Realizando Operação de Divisão

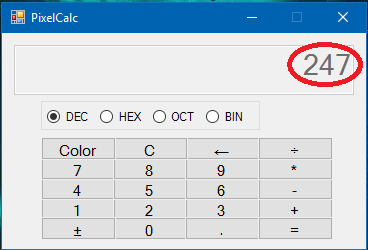
Para realizar uma operação de divisão, o usuário digita um número, depois digita o operador ÷, digita o segundo número e aperta “=”.

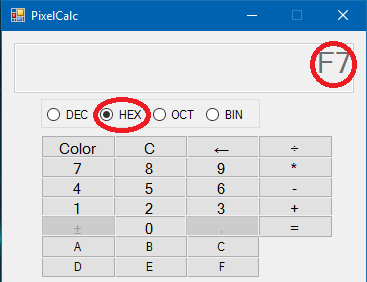


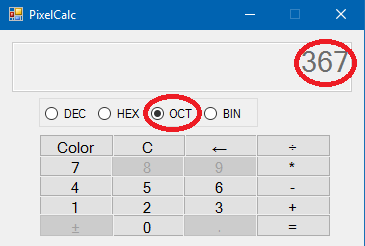
# Conversão de Bases

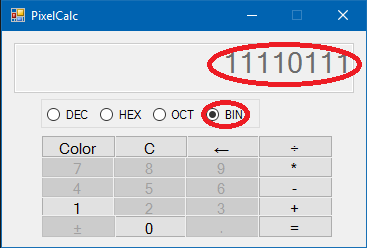
## Conversão de Números para as diferentes bases decimais

Quando quiser mudar a base numérica exibida, clique em um dos botões (DEC,HEX,OCT e BIN).







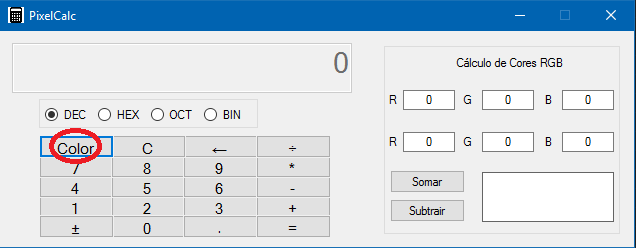


Obs: Para inserir valores em bases não decimais, segue-se a mesma regra que a para Decimais, respeitando apenas as restrições de caracteres para aquela base, o que pode ser observado pelos botões desativados dependendo da base numérica. As operações com números não decimais também seguem a mesma regra que a dos decimais.

# Cálculo de Cores

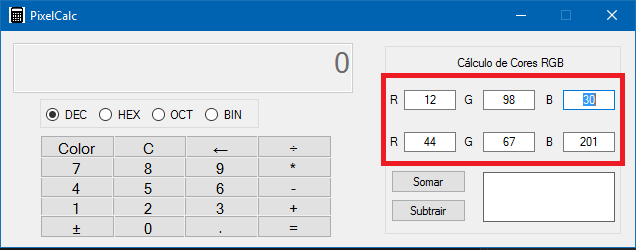
## Acessando Funcionalidades

Para acessar as funcionalidades do cálculo de Cores é preciso clicar no botão “Color”.

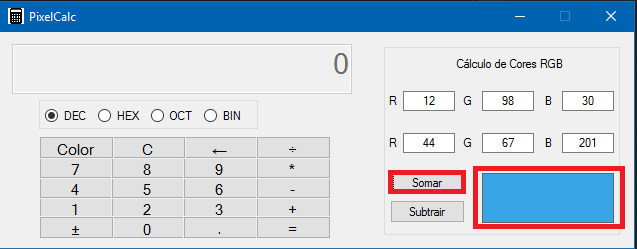
****

## Inserindo Cores

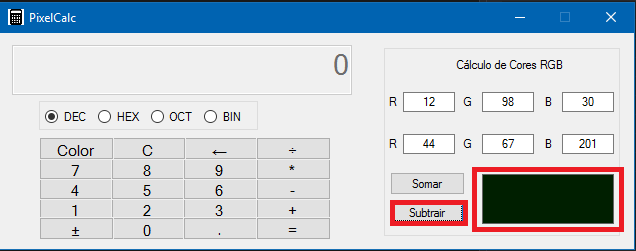
Para inserir os códigos RGB de duas cores desejadas basta colocar dentro de cada caixa respectiva o valor, respeitando a condição de não ser maior que 255 ou menor que 0.



## Somando Cores

Após inserir os dados das cores, é possível soma-las para formar uma outra cor. Para isso clique no botão “Somar”.

## Subtraindo Cores

Também é possível subtrair as cores. Para isso clique no botão “Subtrair”. 

# Como desinstalar o programa

## Desinstalando o programa

Para desinstalar o programa, vá ao Painel de Controle do Windows -> Adicionar ou Remover Programas, procure pelo nome PixelCalc e clique em remover, e aguarde até o final.

